

ELS RECURSOS MULTIMÈDIA A CENTRES EDUCATIUUS



Finalitat del Curs

Millorar l'eficàcia de l'ensenyament

El curs té com a objectiu dotar els professors dels coneixements i les habilitats per integrar eficaçment els recursos multimèdia en les seves pràctiques docents. Això pot ajudar a fer que les lliçons siguin més atractives, interactives i accessibles, la qual cosa permetrà millorar els resultats d'aprenentatge dels estudiants.

Promoure la implicació i la motivació dels estudiants

Els recursos multimèdia, com ara vídeos, simulacions interactives i plataformes en línia, poden captar l'atenció dels estudiants i fer que l'aprenentatge sigui més agradable.

Capacitar els professors

Perquè aprofitin aquests recursos per crear entorns d'aprenentatge dinàmics i estimulants que fomentin la participació i la motivació dels estudiants.

Donar suport a l'ensenyament diferenciat

Els recursos multimèdia poden atendre diferents estils i habilitats d'aprenentatge. El curs pot ajudar per diferenciar el ensenyament i satisfer les necessitats individuals dels seus alumnes. Això pot incloure adaptar el contingut, proporcionar múltiples punts d'entrada i oferir diversos modes d'expressió i avaluació.

Facilitar l'aprenentatge actiu i col·laboratiu

Els recursos multimèdia poden facilitar experiències d'aprenentatge actiu, on els estudiants participen activament, exploren i construeixen coneixements. El curs proporciona estratègies perquè els professors dissenyin activitats i projectes col·laboratius que aprofitin recursos multimèdia, fomentant la interacció entre iguals, el pensament crític i les habilitats de resolució de problemes.

Cultivar les habilitats d'alfabetització digital

En un món cada cop més digital, és crucial que els estudiants desenvolupin habilitats d'alfabetització digital.

El objectiu dotar els professors dels coneixements i estratègies per ensenyar als estudiants a avaluar críticament, crear i utilitzar de manera responsable els recursos multimèdia. Això pot incloure el foment de l'alfabetització mediàtica, la ciutadania digital.

Ampliació de l'accés als recursos educatius: el curs pot centrar-se a mostrar diversos recursos multimèdia disponibles en línia i fora de línia per als professors, assegurant-los que coneguin la gran varietat de recursos educatius gratuïts i oberts. Això pot ajudar els professors a superar les limitacions de recursos i ampliar l'accés a materials educatius de qualitat.

Objectius i Continguts

OBJETIUS

Identificar els diferents tipus de fitxers d'imatge imprimir imatges

Estimular i desenvolupar la creativitat dels participants.

Experimentar un procés complet d'innovació a través de la metodologia **Desing thintking** per resoldre els pròxims reptes.

Guanyar habilitat en la generació i avaluació d'idees.

Desenvolupar una actitud orientada al canvi,

Conèixer i utilitzar les principals funcionalitats de **wiremax** per fer vídeos interactius amb els alumnes.

Definir les característiques dels diferents formats d'àudio.

Conèixer el potcast i les possibilitats educatives.

Conèixer el storyboard o guió gràfic



CONTINGUTS

El curs està estructurat en 6 mòduls que cobreixen diferents aspectes dels recursos multimèdia per a l'educació.

MÒDUL 1. IMATGE

La Importància de les imatges en la comunicació

Les imatges són una forma poderosa de comunicació que pot transmetre informació de manera efectiva i atractiva. Els professors han de comprendre com les imatges poden complementar i enriquir l'ensenyament, ja sigui a través d'il·lustracions, fotografies, gràfics o diagrames.

Imatges: diferents formats

En aquest mòdul s'exploraran els diversos formats d'imatge i com utilitzar-los adequadament en el context educatiu.

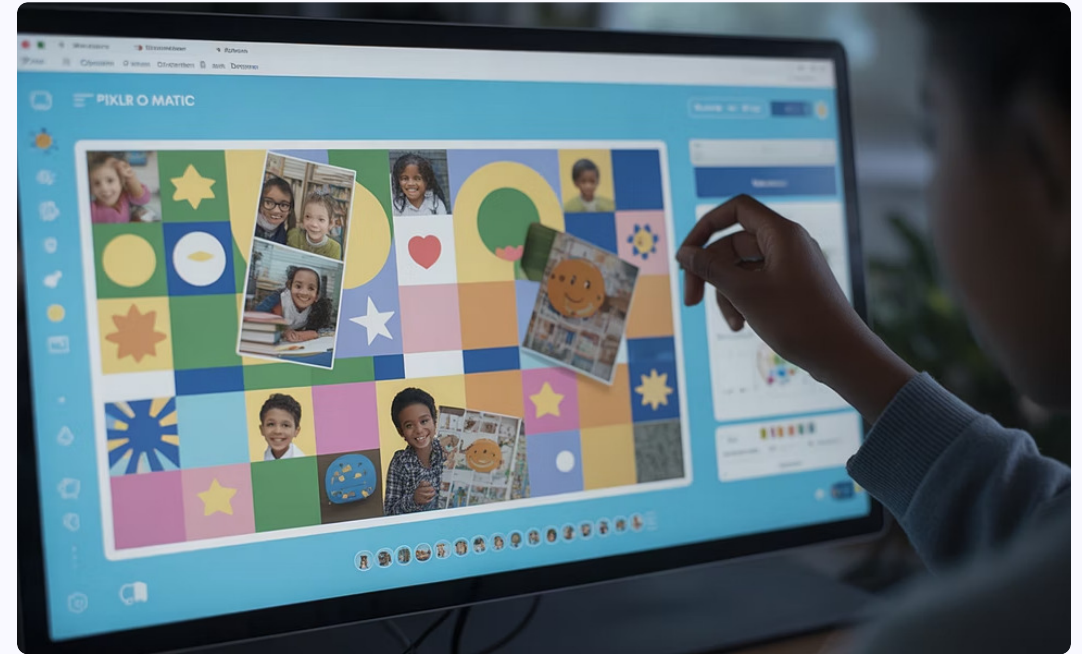


MÒDUL 2. EINES ÚTILS PER EDITAR LES IMATGES



Editor fotografia **photo to lab**

És un editor de fotos simple, ràpid i divertit



Pixlr o matic

Fer collages i muntatges d'imatges per a tasques de classe com murals portades de treballs, banners, pòsters o infografies.

MÒDUL 3. QUE ÉS EL PENSAMENT VISUAL

El pensament visual es refereix a la capacitat de representar i processar la informació utilitzant imatges, gràfics i altres elements visuals. És una forma de pensament que va més enllà de l'ús exclusiu de paraules i permet organitzar, analitzar i comunicar idees de manera visual.

En el context del curs de recursos multimèdia a l'aula, l'objectiu és transmetre als alumnes la importància i les habilitats associades al pensament visual.



Què és el pensament visual?

Introducció als conceptes bàsics del pensament visual i la seva importància en l'educació.



Dibuixa'm una lliçó

Tècniques per transformar conceptes abstractes en representacions visuals comprensibles.



Visual thinking o pensament visual

És una nova metodologia basada en sintetitzar i explicar a través de la imatge.

MÒDUL 4. VÍDEO A L'AULA I FORMATS I EDICIÓ BÀSICA

Aquest mòdul ofereix els següents beneficis i coneixements:

- Realitzar un treball previ abans de fer una presentació, seleccionant la informació rellevant i adaptant-se al tipus d'estudiant.
- Utilitzeu eines com PowerPoint i Office Mix per crear materials didàctics interactius.
- Incorporar elements interactius a les presentacions per fomentar la participació dels estudiants i facilitar l'aprenentatge.

Vídeo a l'aula

Estratègies per integrar vídeos en les activitats d'aprenentatge.

Els vídeos educatius

Característiques i tipus de vídeos educatius efectius.

Recursos educatius del vídeo a l'aula

Fonts i repositoris de vídeos educatius de qualitat.

Eines útils per editar els teus vídeos i presentacions

Programari i aplicacions per a l'edició de vídeo.

Serveix i serveix-te de **youtube** per a les teves classes

Com utilitzar YouTube com a recurs educatiu.

Wiremax és una eina en línia per fer vídeos interactius

Introducció a les funcionalitats de Wiremax per a l'educació.

MÒDUL 5. FORMATS D'ÀUDIO I PROGRAMES D'EDICIÓ

El contingut relacionat amb formats d'àudio i programes d'edició d'àudio s'inclou al curs per proporcionar als docents les habilitats necessàries per utilitzar diferents tipus de contingut digital a l'aula, inclòs l'àudio.



Quins formats àudio existeixen

Coneixement dels diferents formats d'àudio i les seves característiques.



Programes d'edició d'àudio gratuïts

Exploració de programari accessible per a l'edició d'àudio.



Podcast com eina educativa

Aplicacions pedagògiques dels podcasts a l'aula.

Com muntar una ràdio escolar

Passos i recursos necessaris per implementar una ràdio escolar.

Podcast y radio escolar con audacity

Ús d'Audacity per a la creació de podcasts i programes de ràdio escolar.

MÒDUL 6. CREAR CONTINGUTS MULTIMÈDIA: STORYBOARD

Aquest mòdul té com a objectiu proporcionar als professors les habilitats necessàries per crear continguts multimèdia utilitzant la tècnica del storyboard.

Què és **storyboard** o guió gràfic

Introducció al concepte i utilitat del storyboard en la creació de continguts educatius.

Eines per crear continguts multimèdia

Exploració de diferents plataformes i aplicacions per a la creació de continguts multimèdia.

Elements multimèdia que pots insertar en els teus continguts

Revisió dels diferents tipus d'elements multimèdia i com integrar-los efectivament.



Pissarres virtuals col·laboratives

Ús de pissarres virtuals per fomentar la col·laboració i la creativitat.

Pinterest: què és i per a què serveix

Aplicacions educatives de Pinterest com a eina de curació i inspiració visual.

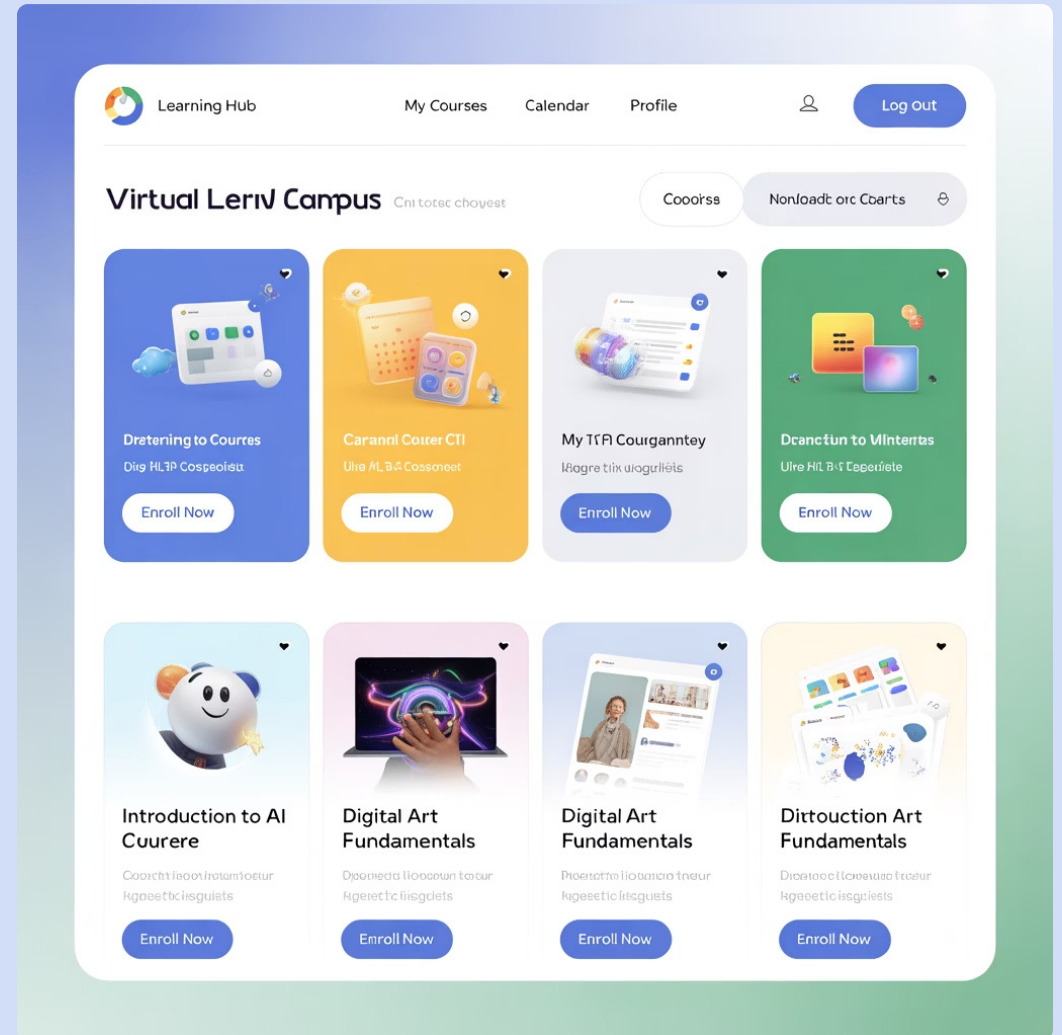
METODOLOGIA

Aquest curs està dins del campus virtual asinpre.net

El curs és asíncron.

El curs està compost de 6 mòduls. a cada mòdul hi ha explicacions teòriques i/o material audiovisual.

Cal dur a terme les tasques a final de cada mòdul hi ha una avaluació. I realitzar un projecte pdr la teva aula





60 HORES

Durada del Curs

Aquest curs té una durada de **60 hores**.

