

La creació de materials digitals: una eina per millorar la nostra tasca docent

La creació de materials digitals una eina per potenciar la docència

La revolució digital transforma la manera com ensenyem i aprenem.

En aquest curs descobriràs com dissenyar materials educatius digitals per fer les teves classes més dinàmiques, accessibles i motivadores. Aprendreàs a utilitzar eines digitals per crear continguts adaptats a diferents estils d'aprenentatge i necessitats educatives.

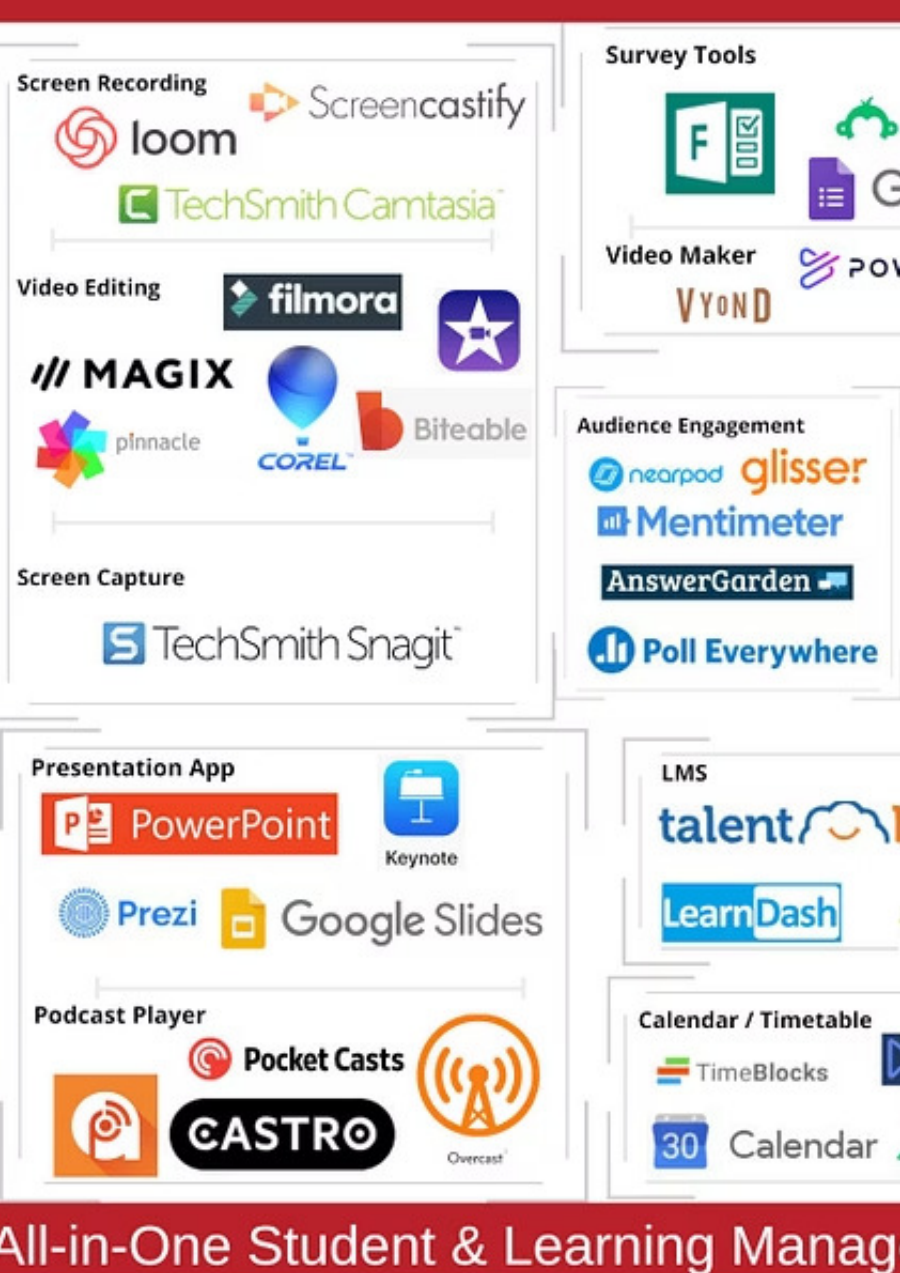
Aquest curs està pensat per a docents que volen millorar les seves competències digitals i aplicar-les de manera pràctica des del primer moment.

CURS 70 HORES MODALITAT ASINCRON

PREU AFILIATS: 73,50 €

PREU NO AFILIATS 105 €





Introducció al curs

Contingut del curs

Explicarem les eines per a l'educació digital, els diferents entorns virtuals d'aprenentatge i l'elaboració de materials digitals, els drets d'autor a internet i les llicències obertes i privatives.

Competència digital docent

Aquest curs forma part de la Competència digital docent, centrat en la creació i adaptació de continguts digitals per a l'ensenyament.

La transformació digital de l'educació requereix que els docents desenvolupin habilitats específiques per crear i adaptar materials digitals que enriqueixin l'experiència d'aprenentatge dels alumnes.

Aquest curs proporciona les eines i coneixements necessaris per assolir aquesta competència.

Continguts del curs



Producció de continguts digitals

Metodologies i estratègies per a la creació efectiva de continguts digitals educatius adaptats a diferents nivells i necessitats.



Objectes digitals. Cerca, selecció i organització

Estratègies per localitzar, avaluar i organitzar recursos digitals en biblioteques i repositoris educatius.



Materials i projectes educatius digitals

Desenvolupament de projectes complets utilitzant diverses eines digitals i plataformes educatives.



Elaboració d'activitats, materials i recursos educatius digitals

Creació de recursos interactius i multimèdia per enriquir l'experiència d'aprenentatge.



Drets d'autor a Internet

Comprensió del marc legal que regula els continguts digitals i les seves implicacions en l'àmbit educatiu.



Fonaments de programació

Introducció als conceptes bàsics de programació aplicats a la creació de continguts educatius interactius.



Llicències obertes i privatives

Anàlisi dels diferents tipus de llicències i el seu impacte en la reutilització i adaptació de materials.



Habilitats personals

Desenvolupament de competències transversals necessàries per a la creació efectiva de continguts digitals.

Objectius del curs

1

Crear contingut digital en diferents formats

Desenvolupar la capacitat de produir materials educatius en diversos formats digitals (text, àudio, vídeo, interactius) adaptats a les necessitats específiques dels alumnes i als objectius d'aprenentatge.

Aquest objectiu inclou l'adquisició d'habilitats tècniques per utilitzar diferents eines de creació de continguts i la capacitat d'avaluar quin format és més adequat per a cada situació educativa.

2

Expressar-se creativament a través dels mitjans digitals i la tecnologia

Potenciar la creativitat docent mitjançant l'ús de mitjans digitals, explorant noves formes d'expressió i comunicació que enriqueixin el procés d'ensenyament-aprenentatge.

Aquest objectiu busca que els docents superin les limitacions dels materials tradicionals i aprofitin tot el potencial que ofereixen les eines digitals per crear experiències d'aprenentatge més atractives i efectives.

1

Modificar continguts existents creant elements propis

Ser capaç de crear nous continguts a través de la modificació dels existents incloent-hi elements de creació pròpia en seqüències d'aprenentatge estructurades.

Aquest objectiu implica desenvolupar la capacitat d'adaptar i personalitzar recursos ja existents, afegint-hi valor mitjançant la incorporació d'elements originals que responguin a les necessitats específiques del context educatiu.

2

Comprendre les normatives i les llicències d'ús i les d'autor

Adquirir coneixements sobre el marc legal que regula l'ús i la creació de continguts digitals, incloent-hi les diferents llicències i els drets d'autor.

Aquest objectiu busca que els docents puguin utilitzar i crear continguts digitals de manera ètica i legal, respectant els drets dels creadors originals i coneixent les possibilitats i limitacions de cada tipus de llicència.

Producció de continguts digitals

La producció de continguts digitals educatius requereix una combinació d'habilitats tècniques, pedagògiques i creatives. Els docents han de ser capaços de:

- Identificar les necessitats específiques dels seus alumnes i els objectius d'aprenentatge
- Seleccionar les eines i formats més adequats per a cada tipus de contingut
- Dissenyar materials que siguin accessibles, inclusius i adaptats a diferents estils d'aprenentatge
- Integrar elements multimèdia que enriqueixin l'experiència educativa
- Avaluar l'efectivitat dels materials creats i realitzar les modificacions necessàries

El procés de producció de continguts digitals no és lineal, sinó iteratiu, i requereix una constant revisió i millora basada en els resultats obtinguts i el feedback dels alumnes.



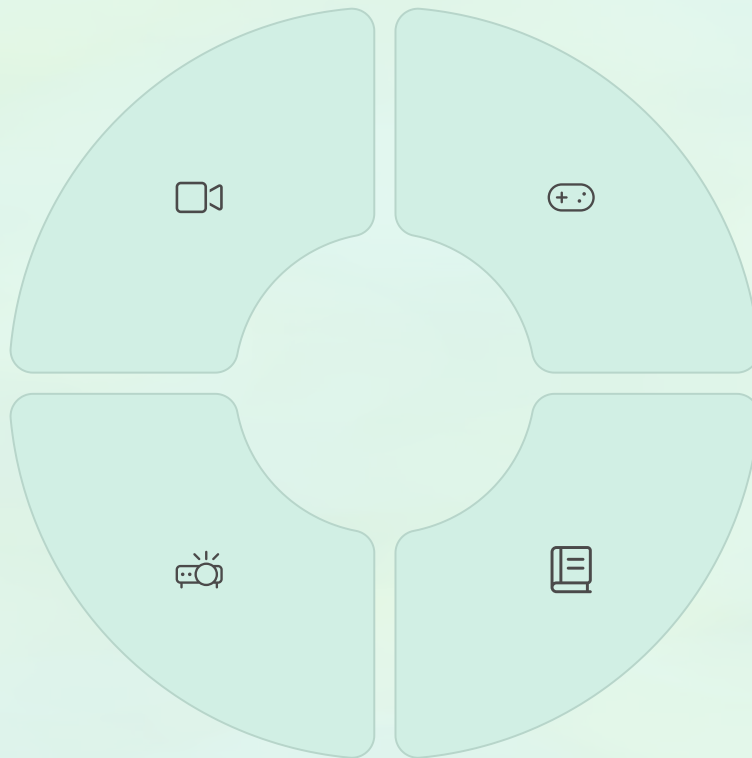
Materials i projectes educatius digitals

Continguts audiovisuals

Vídeos educatius, podcasts, presentacions interactives i altres formats que combinen elements visuals i auditius per facilitar la comprensió de conceptes complexos.

Projectes col·laboratius

Entorns virtuals que permeten el treball en equip, la creació conjunta de continguts i l'intercanvi d'idees entre alumnes, fomentant habilitats socials i de col·laboració.



Activitats interactives

Jocs educatius, qüestionaris interactius, simulacions i altres recursos que promouen la participació activa dels alumnes en el procés d'aprenentatge.

Materials de lectura

Llibres digitals, articles interactius, infografies i altres recursos textuais enriquits amb elements multimèdia que faciliten la comprensió i retenció de la informació.

Els materials i projectes educatius digitals han d'estar alineats amb el currículum i els objectius d'aprenentatge, alhora que aprofiten les possibilitats que ofereix la tecnologia per crear experiències educatives més riques i significatives.

Drets d'autor i llicències

Drets d'autor a internet

Els drets d'autor protegeixen les obres originals, incloent-hi els continguts digitals, i atorguen als creadors el control sobre com es poden utilitzar les seves creacions. En l'àmbit educatiu, és fonamental comprendre:

- Què està protegit pels drets d'autor i què forma part del domini públic
- Quines excepcions existeixen per a usos educatius
- Com citar correctament les fonts utilitzades
- Quines són les conseqüències de vulnerar els drets d'autor

Llicències obertes i privatives

Les llicències determinen com es poden utilitzar, modificar i compartir els continguts digitals:

- Llicències privatives: restringeixen l'ús, modificació i distribució dels continguts
- Llicències obertes (com Creative Commons): permeten diferents graus de reutilització i adaptació
- Domini públic: continguts sense restriccions d'ús

Comprendre les diferents llicències és essencial per utilitzar i crear continguts digitals de manera legal i ètica.

Conclusions i properes passes

Avaluació inicial

Identifica el teu nivell actual de competència en la creació de continguts digitals i estableix objectius d'aprenentatge personalitzats.

Aplicació a l'aula

Implementa els coneixements adquirits creant materials digitals per als teus alumnes i avaluant-ne l'efectivitat.

Formació pràctica

Participa activament en les sessions formatives i realitza els exercicis pràctics per desenvolupar les habilitats necessàries.

Reflexió i millora contínua

Analitza els resultats obtinguts, identifica àrees de millora i continua desenvolupant la teva competència digital docent.

La creació de materials digitals no és només una competència tècnica, sinó una eina poderosa per transformar la pràctica docent i millorar l'experiència d'aprenentatge dels alumnes. Aquest curs és el punt de partida d'un viatge continu de desenvolupament professional en l'era digital.